CATCHME = Lari dengan cepat

INCENDIARY = Peluru api

HIGHEX = Peluru meledak

HOTHANDS = Tinjuan Meledak

SLOWMO = Mode slow-motion (Masukan 3 Kali untuk slow mo maksimal)

DEADEYE = Membidik senjata dengan slow-motion

FLOATER = Gravitasi rendah

LIQUOR = Mode mabuk

SKYFALL = Terbang layaknya Superman atau Hancock

MAKEITRAIN = Ubah cuaca (Masukan berkali-kali untuk gonta-ganti cuaca)

FUGITIVE = Menambah satu bintang wanted saat dimasukan

LAWYERUP = Mengurangi satu bintang wanted

TURTLE = Nyawa dan Armor full

PAINKILLER = Jadi super dan tidak dapat mati selama 5 menit

JRTALENT = Memilih semua karakter yang ada

HOPTOIT = Loncat super

GOTGILLS = Berenang dengan cepat

SKYDIVE = Memunculkan parasut

BANDIT = Memunculkan sepeda BMX

BUZZOFF = Memunculkan helikopter

HOLEIN1 = Memunculkan kereta golf

COMET = Memunculkan Comet (mobil sport)

FLYSPRAY = Memunculkan pesawat penyebar pupuk

VINEWOOD = Memunculkan mobil limousine

ROCKET = Memunculkan PCJ-600

RAPIDGT = Memunculkan Rapid GT

OFFROAD = Memunculkan Sanchez (dirt bike)

BARNSTORM = Memunculkan pesawat stunt

TRASHED = Memunculkan Trashmaster (truk sampah)

SNOWDAY = Mobil licin